**4. kvíz**

**Revízia pokusu 2**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test bol začatý** | Thursday, 24 October 2013, 17:30 |
| **Ukončené dňa** | Thursday, 24 October 2013, 17:38 |
| **Strávený čas** | 7 min 44 sekundy/sekúnd |
| **Známky** | 10/10 |
| **Známka** | **1** z možných 1 (**100**%) |
| **Spätná väzba** | Získavate 1 bod |

Stránka:  1  [2](https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle/mod/quiz/review.php?attempt=352316&page=1)  ([Ďalší](https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle/mod/quiz/review.php?attempt=352316&page=1))

[Znázorniť všetky otázky na stránke](https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle/mod/quiz/review.php?attempt=352316&showall=true)

Question**1**

Známky: 1

Cieľom špecifikácie požiadaviek je určiť

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 1. Terminológiu na komunikáciu vývojárov s klientom |  |
|  | 2. Platformu, na ktorej bude systém prevádzkovaný |  |
|  | 3. V akom vývojovom prostredí sa bude systému vytvárať |  |
|  | 4. Čo má [softvérový systém](https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle/mod/glossary/showentry.php?courseid=421&concept=Softv%C3%A9rov%C3%BD+syst%C3%A9m) robiť |  |

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

Question**2**

Známky: 1

[Scenár](https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle/mod/glossary/showentry.php?courseid=421&concept=Scen%C3%A1r) popisuje

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 1. detaily prípadu použitia |  |
|  | 2. funkciu aktora a systému |  |
|  | 3. stavy jednotlivých aktorov a objektov v systéme |  |
|  | 4. komunikáciu aktora a systému |  |

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

Question**3**

Známky: 1

Systémové požiadavky je možné špecifikovať:

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 1. Dotazníkmi |  |
|  | 2. Prirodzeným jazykom |  |
|  | 3. Diagramami UML |  |
|  | 4. Pseudokódom |  |

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

Question**4**

Známky: 1

Do akých skupín sa delia požiadavky podľa úrovne popisu?

Vyberte jednu odpoveď

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 1. Užívateľské, doménové |  |
|  | 2. Doménové, systémové |  |
|  | 3. Funkčné, mimofunkčné |  |
|  | 4. Užívateľské, systémové |  |

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

Question**5**

Známky: 1

Diagram prípadov použitia slúži:

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 1. Na vnútornú komunikáciu v tíme vývojárov |  |
|  | 2. Na vzájomnú komunikáciu vývojárov s klientom |  |
|  | 3. Znázornenie časovej následnosti nasadenia komponentov |  |
|  | 4. Na stanovenie funkcií členov tímu vývojárov |  |

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

Stránka:  1  [2](https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle/mod/quiz/review.php?attempt=352316&page=1)  ([Ďalší](https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle/mod/quiz/review.php?attempt=352316&page=1))

**4. kvíz**

**Revízia pokusu 2**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test bol začatý** | Thursday, 24 October 2013, 17:30 |
| **Ukončené dňa** | Thursday, 24 October 2013, 17:38 |
| **Strávený čas** | 7 min 44 sekundy/sekúnd |
| **Známky** | 10/10 |
| **Známka** | **1** z možných 1 (**100**%) |
| **Spätná väzba** | Získavate 1 bod |

Stránka: ([Predchádzajúci](https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle/mod/quiz/review.php?attempt=352316&page=0))   [1](https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle/mod/quiz/review.php?attempt=352316&page=0)  2

[Znázorniť všetky otázky na stránke](https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle/mod/quiz/review.php?attempt=352316&showall=true)

Question**6**

Známky: 1

Textový [scenár](https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle/mod/glossary/showentry.php?courseid=421&concept=Scen%C3%A1r) by mal obsahovať:

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 1. Kroky scenára |  |
|  | 2. Grafické znázornenie toku dát |  |
|  | 3. Hlavný cieľ scenára |  |
|  | 4. Názov scenára |  |

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

Question**7**

Známky: 1

Alternatívny [scenár](https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle/mod/glossary/showentry.php?courseid=421&concept=Scen%C3%A1r)

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 1. má rôzne a priori podmienky ako hlavný [scenár](https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle/mod/glossary/showentry.php?courseid=421&concept=Scen%C3%A1r) |  |
|  | 2. môže byť iba jeden pre určitý hlavný [scenár](https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle/mod/glossary/showentry.php?courseid=421&concept=Scen%C3%A1r) |  |
|  | 3. jeho kroky sa musia vykonať v presne stanovenom čase |  |
|  | 4. má vlastné a posteriori podmienky |  |

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

Question**8**

Známky: 1

Diagram prípadov použitia sa vytvára v toku(och) [činnosti](https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle/mod/glossary/showentry.php?courseid=421&concept=%C4%8Cinnosti):

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 1. Implementácia |  |
|  | 2. Analýza a návrh |  |
|  | 3. Špecifikácia požiadaviek |  |
|  | 4. Testovanie |  |

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

Question**9**

Známky: 1

Cieľom špecifikácie je určiť, ako má navrhovaný systém pracovať.

Odpoveď:

ÁnoNie

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

Question**10**

Známky: 1

A posteriori podmienky sú vstupné podmienky, ktoré musia byť splnené pred začiatkom vykonávania UC. Pravda?

Odpoveď:

ÁnoNie

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

Stránka: ([Predchádzajúci](https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle/mod/quiz/review.php?attempt=352316&page=0))   [1](https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle/mod/quiz/review.php?attempt=352316&page=0)  2